**REGULAMENT DE ORGANIZARE**

**CONCURSUL JUDEȚEAN**

**„NOI PERSPECTIVE ALE EDUCAȚIEI ÎN ERA DIGITALĂ”**

**Ediția a VII-a, 26 mai 2025**

**2. Context/ argument**

Ideea concursului s-a născut ca răspuns la necesitatea **sincronizării educației cu noile tehnologii** și cu cerințele pieței muncii, din dorința de a oferi materiale/ metode/ exemple de bună practică/ softuri care să eficientizeze comunicarea profesor-elev, profesor-profesor, companii IT-școală, să modernizeze procesul educativ, să încurajeze o atitudine ecologică, să dezvolte competențele antreprenoriale ale elevilor, dar și să faciliteze inserție pe piața muncii a absolvenților de profil.

Concursul a fost conceput pentru a impulsiona elevii să-și folosească **competențele digitale**, pentru a provoca profesorii să folosească **noile tehnologii**, atât în procesul de predare-învățare, cât și de evaluare, pentru a realiza un site al proiectului, pentru a publica un volum cu articolele și referatele din cadrul workshop-ului și pentru a valorifica experiența firmelor din domeniul IT în cadrul școlii.

3**. Scopul și obiectivele proiectului**

Scopul proiectului constă în stimularea utilizării cunoștințelor din domeniul IT în producerea de materiale digitale moderne la diferite discipline, pentru a dezvolta competențele IT, de comunicare ale elevilor, lucrul în echipă, favorizând eficientizarea procesului educativ.

O1. Promovarea proiectului în 30 de unități școlare la nivel județean.

O2. Realizarea unui website al conferinței/concursului cu materiale interdisciplinare.

O3. Realizarea unui volum al conferinței cu articole și referate în format electronic și/ sau letric.

O4. Diseminarea rezultatelor la nivel județean și național, într-un interval de 6 luni.

**4. Condiții de participare, grup țintă**

**Grupul țintă** este reprezentat de elevii de liceu și gimnaziu care aplică cunoștințe în domeniul IT pe cadrul orelor și/sau activităților la diverse discipline de studiu. Aceștia vor intra în dialog și cu reprezentanții firmelor de IT din Iași pentru a înțelege cerințele pieței muncii în vederea pregătirii pentru o carieră în domeniu.

**Condiții de participare**:

Elevii pot participa la concurs **direct** sau **indirect**.

Grupele sunt formate din 2 - 4 elevi și doi profesori coordonator (de informatică și de specialitate).

Pentru participare, elevii vor trimite produsele specificate sau printscreen-uri și scan-uri la fiecare secțiune pe adresa de e-mail a concursului [conferinta.eed.liis@gmail.com](mailto:conferinta.eed.liis@gmail.com" \t "_blank).

**Înscrierea candidaţilor** se va face pe baza unui ***formular de înscriere*** *(conform Anexei 1)/ online* care conţine numele şi prenumele elevilor participanţi, clasa, numele profesorului coordonator, specialitatea, tema în care se încadrează proiectul, numele proiectului, datele de contact ale profesorilor (telefon, e-mail), liceul de provenienţă, adresa, localitatea, judeţul.

Elevii vor preciza, atât la înscriere, cât şi în lucrarea scrisă/primul slide al prezentării aceleași informații de mai sus.

Perioada în care vor fi primite on-line formularele de înscriere este:

**2 – 23 mai 2025, pe e-mail** [conferinta.eed.liis@gmail.com](mailto:conferinta.eed.liis@gmail.com" \t "_blank)

**5. Probe de concurs:**

1. Concurs de site-uri, softuri
2. Concurs de roboți
3. Concurs multimedia
4. Concurs de postere/ppt-uri
5. **Calendarul și modul de desfășurare**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Probe de concurs** | **Calendar** | **Grup țintă** | **Mod desfășurare** | **Condiții** | **Responsabili** |
| **1.** | **Concurs de site-uri, softuri** | **26.05.2025** | **IX-XII** | Prezentare de site-uri, softuri utilitare și/ sau educaționale, aplicațiile care îmbină cunoștințele din domeniul IT cu cele din științele exacte sau umaniste | Materiale transmise prin e-mail  Prezentarea  2-5 minute | prof. Mihaela Acălfoaie  prof. Lăcrămioara Popa |
| **2.** | **Concurs de roboți** | **26.05.2025** | **IX-XII** | Prezentarea roboților proiectați | Video/ fizic  Prezentarea  2-5 minute | prof. Mirela Țibu  prof. Marius Smirnov |
| **3.** | **Concurs multimedia** | **26.05.2025** | **IX-XII** | filme, documentare, tutoriale, animații, trailere care valorifică subiecte științifice sau umaniste  valorifică talentul artistic, dar și competențele IT în realizarea de materiale cu caracter interdisciplinar | Materiale transmise prin e-mail  Prezentarea  2-5 minute | prof. Lili Vîrgă  prof. Lăcrămioara Tufescu |
| **4.** | **Concurs de postere/ppt-uri** | **26.05.2025** | **IX-XII** | postere și prezentări Prezi/ PPT/ Canva  domeniile exacte  sau umaniste | format A2  Prezentare  2 minute | prof. dr. Anișoara Munteanu  prof. dr. Violeta Țuțui |

1. **Calendarul și modul de desfășurare**

# ETAPA DE ÎNSCRIERE/ SELECȚIE

Art. 1. Secţiunea I (site-uri/softuri) și II (multimedia) a concursului sunt adresate elevilor de liceu, clasele IX-XII, iar secțiunea III elevilor de gimnaziu din clasele V-VIII.

Art. 2. Promovarea proiectului se va realiza în perioada **2 – 23 mai 2025**, iar publicarea condiţiilor de participare pe site-ul liceului: [http://www.liis.ro](http://www.liis.ro/) se va face pȃnă la data de **2 mai 2025**, inclusiv.

Art. 3. Elevii participanţi se vor constitui în echipe de câte doi, maximum patru elevi, sub coordonarea a doi profesori îndrumători, unul de specialitate şi celălalt de informatică, elevii participanţi fiind selectaţi în prealabil în liceul de provenienţă.

Art. 4. Perioada în care vor fi primite on-line **formularele de înscriere** este **2 – 23 mai 2025**.

Art. 5. Locul de desfăşurare al concursului este Liceul Teoretic de Informatică „Grigore Moisil”, Str. Petre Andrei nr. 9, Iaşi, platforma Microsoft Teams.

Art. 6. **Înscrierea candidaţilor** se va face pe baza unui *formular de înscriere online* care conţine numele şi prenumele elevilor participanţi, clasa, numele profesorilor coordonatori, specialitatea, secțiunea în care se încadrează proiectul, numele proiectului, datele de contact ale profesorilor (telefon, e-mail), liceul de provenienţă, adresa, localitatea, judeţul.

Art. 7. La *formularul de înscriere* participanţii vor ataşa un rezumat relevant de maximum o pagină însoţit de 3 capturi (imagini din proiect).

1. **Conducerea concursului, evaluarea**

Art. 8. Jurizarea proiectelor se va realiza la Liceul Teoretic de Informatică „Grigore Moisil” Iaşi în perioada **25 - 26 mai 2025** de către comisia de evaluare formată din doi profesori (de specialitate şi de informatică) din liceu, numiţi de director și un student/elev.

Art. 9. Preşedintele juriului va fi directorul instituției organizatoare sau inspectorul de Informatică.

Art. 10. **Criteriile de evaluare/jurizare** sunt: corectitudinea informaţiilor, coerenţa informațiilor, prezenţa și relevanţa imaginilor, prezenţa PPT/ Prezi, Canva etc., prezenţa site-ului, prezenţa filmului, bibliografia/ webografia.

Art. 11. **Baremul de notare**: se vor acorda maximum 10 puncte pentru fiecare de evaluare, punctajul maximum fiind 100 de puncte.

Art. 12. Redactarea rezumatului lucrării, trebuie să îndeplinească următoarele condiţii (conţinute deja în ***fişa de înscriere/ online***, acestea trebuie înlocuite acolo).

* Documentul trebuie să aibă exact o pagină, formatul paginii este A4, marginea din stânga, trebuie să fie de 2 cm, iar marginea din dreapta trebuie să fie de 1,5 cm, marginile de sus şi jos să fie ambele 1,5 cm. Textul trebuie să fie aliniat stânga şi dreapta (justify).
* Instituţia reprezentată, e-mail, telefon să fie aliniate la dreapta şi scrise cu Times de 11.
* Titlul lucrării trebuie să fie centrat, cu Times de 12, scris cu caractere aldine (bold).
* Nume profesor/ profesori coordonatori, nume elevilor participanţi trebuie să fie centrate sub titlu şi scrise cu Times de 11, trecuţi pe linii separate. Includeţi adresele de e-mail, acolo unde este posibil. După informaţia despre autori lăsaţi două rânduri înainte de corpul textului.
* Sunt permise şi se recomandă 3 imagini relevante obţinute prin capturi de ecrane de pe display.
* Enumeraţi şi numerotaţi toate referinţele bibliografice cu Times de 10, spaţiate la un rând, la sfârşitul lucrării.

Toate caracteristicile formale pe care trebuie să le îndeplinească rezumatul vor fi cuprinse în *fişa de înscriere/ online*, pe care o veţi trimite pe adresa [**conferinta.eed.liis@gmail.com**](mailto:conferinta.eed.liis@gmail.com).

Art. 13. Fiecare echipă se poate înscrie şi participa la o singură secţiune a concursului, titlul proiectului fiind subordonat uneia dintre cele patru secțiuni, la alegere.

Art. 14. La acest concurs nu se admit contestaţii.

Art. 15. Toţi participanţii la această competiţie vor primi diplome de participare.

1. **ETAPA FINALĂ**

Art. 16. Lucrările care au obținut cele mai bune punctaje vor fi prezentate și premiate pe data de **28 mai 2025**.

Art. 17. Concursul constă în prezentarea în format electronic a produselor IT, adică a site-urilor/softurilor utilitare și/ sau educaționale, aplicațiilor care valorifică elemente teoretice din disciplinele studiate (științe exacte și umaniste) sau în format fizic a roboților realizați în cadrul unor cluburi de inventică/ robotică. Secțiunea de produse digitale va fi evaluată după criterii distincte. Timpul de prezentare este de maximum 5 minute.

Proiectele trimise la concurs vor fi realizate, în exclusivitate, de elevii participanţi, sub directa îndrumare a profesorilor coordonatori (implicarea profesioniştilor în domeniu ducând la descalificarea echipei respective).

În cazul în care resursele calculatoarelor puse la dispoziţie nu sunt suficiente pentru softul de editare respectiv, concurenţii pot prezenta lucrarea pe laptopurile personale pe care le vor avea asupra lor.

Organizatorilor le revine responsabilitatea asigurării bunei funcţionări a echipamentelor puse la dispoziţie.

Art. 18. Echipele participante vor trimite materialele pe e-mailul concursului. Acestea vor fi păstrate cel puţin un an în arhiva concursului unităţii şcolare care a organizat etapa respectivă.

Art. 19. Dacă la o secțiune participă lucrări ale profesorilor din juriu, nu vor acorda punctaje pentru proiectele pe care le-au coordonat, ci vor evalua doar proiectele celorlalte echipe.

Art. 20**. Criteriile de evaluare pentru faza finală, secţiunea I** a concursului sunt: respectarea regulilor gramaticale, corectitudinea şi structurarea conţinuturilor, coerenţa ideilor, impresia estetică, diversitatea media folosite (PPT, Prezi, Canva, web-site, aplicații, interviu, film), originalitea artistică, fond muzical, respectarea timpului acordat (maximum 5 minute) pentru prezentare.

Art. 21. **Baremul de notare pentru faza finală, secţiunea I**: se vor acorda 10 puncte din oficiu şi maximum 10 puncte fiecărui criteriu de evaluare, punctajul maxim fiind 100 de puncte.

Art. 22. Preşedintele juriului va fi un directorul liceului şi/ sau Inspectorul de Informatică.

Art. 23. Ierarhizarea proiectelor se va face în ordinea descrescătoare a punctajelor.

Art. 24. Echipelor câştigătoare li se vor decerna diplome şi premii (30% din participanţi).

1. **Mediatizarea proiectului**

Art. 25. Numele lucrărilor premiate vor fi postate pe pagina web a Liceului de Informatică și pe pagina de Facebook a liceului.

1. **Certificare**

Art. 26. Premiile acordate vor fi: Premiul I, Premiul al II-lea, Premiul al III-lea şi trei menţiuni (30% din participanţi). Toți participanții vor primi diplome de participare.

1. **Precizări finale**

Art. 27. La acest concurs nu se percep taxe de participare. Se vor acorda premii în diplome şi obiecte.

Art. 28. Prezentul regulament intră în vigoare de la data aprobării lui în Consiliul de Administraţie al liceului şi poate fi modificat, parţial sau total, dacă membrii Consiliului consideră necesar.

Art. 29. Pentru prelucrarea datelor cu caracter personal (nume, prenume, funcție, instituție, număr de telefon) în vederea organizării și a diseminării evenimentului pe site-ul liceului și pe pagina liceului pe rețelelor sociale, participanții vor bifa căsuța corespunzătoare din formularul de înscriere.

Director,

Prof. dr. Adina Romanescu

Coordonatori,

Prof. Mihaela Acălfoaie

Prof. dr. Narcisa Adochiei

*Anexa 1*

**FORMULAR DE ÎNSCRIERE**

**UNITATEA ŞCOLARĂ**: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

LOC/JUDEŢ: **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

TEL./E-MAIL\_**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**TITLU PROIECT:\_\_\_\_\_**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**SECȚIUNEA:\_\_**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Numele şi prenumele elevului** | **Clasa** | **Tel.** |
| **crt.** |
|  |  |  |
| 1. |  |  |  |
|  |  |  |  |
| 2. |  |  |  |
|  |  |  |  |
| 3. |  |  |  |
|  |  |  |  |
| 4. |  |  |  |
|  |  |  |  |

**NUMELE ŞI PRENUME PROF. SPECIALITATE COODONATOR:**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

TELEFON:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ADRESA E-MAIL :\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**NUMELE ŞI PRENUME PROF. INFORMATICĂ COODONATOR:**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

TELEFON:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ADRESA E-MAIL :\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Sunt de acord cu prelucrarea datelor cu caracter personal (nume, prenume, funcție, instituție, număr de telefon) în vederea organizării și a diseminării evenimentului pe site-ul liceului și pe pagina liceului pe rețelelor sociale.

DA

NU